

CAMPIONATO NAZIONALE PCS-CSEN

Operation Cà De Monti

10 Aprile 2016

G
S
A

T
r
e
d
o
z
i
o



Tredozio Località Monti

Seconda Tappa Girone E



S'OTT AIR

Contatti:
Coordinatore Tappa
Jacopo Ciani
Tel.339/2894407
Presidente
Cosimo Castronovo
393/0504917

REGOLE GENERALI

1. E' obbligatorio l'uso di occhiali protettivi conformi e adatti al gioco del softair (è consigliato l'uso della maschera) e abbigliamento adeguato. E' consigliato l'uso di radio LPD. Sono vietati fumogeni, petardi e qualsiasi altra forma di materiale pirotecnico se non quello espressamente fornito e specificato on game.
2. La tipologia di gioco è "Pattuglia a percorso forzato". Le squadre dovranno intraprendere un determinato percorso per raggiungere tutti gli obiettivi. E' vietata qualsiasi collaborazione tra i team in gara pena la squalifica immediata dalla competizione delle squadre coinvolte. Sarà l'arbitro a dettare i tempi e seguire le operazioni nel dettaglio. È Sempre l'arbitro a segnalare la fine del tempo oppure la conclusione positiva dell'OBJ.
3. Sono ammesse repliche softair di qualsiasi genere e/o fattura purché non auto-costruite e con potenza non superiore a 0,99 Joule. Le repliche con potenza superiore verranno trattenute dall'organizzazione e restituite al termine della prova. Il test delle repliche verrà effettuato poco prima della partenza e potrà essere effettuato a sorpresa o su richiesta dei giudici presso gli obiettivi. Ogni singolo giocatore può avere con se una replica ed una pistola e sono consentite 2 ASG di scorta per squadra.
4. Le squadre che accumuleranno ritardi tali da sfiorare nelle finestre di partenza di altri team verranno fermate e ripartiranno per ultime.
5. Su ogni obiettivo sarà presente un giudice principale riconoscibile dalla pettorina ad alta visibilità. Il giudice potrà insindacabilmente prendere qualsiasi decisione di carattere punitivo e/o elogiativo e/o segnalare per radio o iscritto qualsiasi situazione e/o comportamento dei partecipanti.

Tra i compiti principali ricordiamo:

- dichiarare colpito un partecipante o un organizzatore;
- scrivere il referto della conclusione della prova sul proprio obiettivo;
- dettare i tempi di gioco e ripartenza delle squadre partecipanti;
- disporre sul terreno gli altri membri dell'organizzazione (difensori);
- chiedere un test di verifica delle repliche della squadra o di un solo partecipante;
- indicare durante le fasi di gioco sia ai partecipanti sia agli organizzatori richieste o comandi di qualsiasi genere o natura (spostarsi, farsi raggiungere, ecc.);

Il giudice non deve giustificare nessuna delle sue decisioni e qualsiasi atteggiamento ostile, anche verbale, nei suoi confronti, sarà punito con la squalifica della squadra dalla tappa.

6. I partecipanti colpiti devono raggiungere l'arbitro più vicino oppure la posizione da lui indicata o indicata dagli organizzatori.
7. E' vietato parlare e provare le repliche nei pressi della struttura ospitante; le prove devono essere effettuate solo nella postazione indicata dall'organizzazione.
8. **E' FATTO DIVIETO DI PROVA ASG IN LUOGHI DIVERSI.**

- **OPERATORE ALLA DEFIBRILLAZIONE**

Cosimo CASTRONOVO

Francesco CASTRONOVO

- **DEFIBRILLATORE A CURA DELL'ORGANIZZAZIONE**

- **MATERIALE P.S. A CURA DELL'ORGANIZZAZIONE**

Cosimo CASTRONOVO

Francesco CASTRONOVO

Jacopo CIANI

- **SEGNALAZIONI DI SICUREZZA A CURA DELL'ORGANIZZAZIONE**



G.S.A. TREDOZIO a.s.d.

Storyboard

OPERATION CA' DE MONTI

Il tentativo di annessione di Tredozio da parte di una enclave nemica confinante, viene respinto da parte di raggruppamenti spontanei e male armati del paese stesso.

Gli assalitori vengono momentaneamente ricacciati sui monti e trovano rifugio presso un luogo conosciuto col nome di "Poggiolo", in attesa di riorganizzarsi e ricevere rinforzi.

Le milizie a difesa del paese hanno chiesto aiuto all'esercito regolare che, se pur impegnato in altre aree di conflitto molto più estese, prontamente ha inviato pattuglie di specialisti per la bonifica dei monti.

Gli specialisti sono stati paracadutati in paese e per un errore di calcolo la cassa con le ASG è caduta nei pressi del "Poggiolo", attualmente presidiato dall'esercito di occupazione; gli incursori hanno quindi a disposizione solo un arma corta (pistola).

Le pattuglie regolari giunte in paese si accorgono di non poter più comunicare con il comando generale a causa di un non precisato problema di comunicazione.

Dopo diversi giorni di appostamento e rilevazioni fotografiche satellitari, gli scout riportano al comando quanto segue:

- gli occupanti hanno ricevuto tramite drone notizie non precisate;
- hanno catturato un/a civile di giovane età che portava materiale/documenti/schemi destinati alle milizie a difesa del paese;
- la/il civile ha nascosto lo zaino prima della cattura;
- il gruppo che aveva attaccato il paese si è diviso e presidia 5 diverse zone;
- alcune zone sono state minate;
- un comunicatore satellitare/radio si trova in una delle postazioni e serve a fornire posizione e situazione al comando generale degli occupanti;

- una delle postazioni è dotata di soppressore di segnali che è direzionato verso il satellite di telecomunicazioni delle forze governative;
- le pattuglie governative non riescono a comunicare con lo stato maggiore;
- la disattivazione del soppressore è possibile solo utilizzando il materiale contenuto nello zaino che deve essere recuperato;
- lo zaino è occultato in una delle cinque postazioni nemiche;
- il drone contiene al suo interno una serie di nomi codificati di collaborazionisti in paese;
- una delle postazioni ha i codici per la decodifica dei nomi.

Le pattuglie governative devono disattivare il soppressore di segnale attraversando i primi 4 obiettivi in un tempo massimo di tre ore.

I primi quattro obiettivi sono:

1° obiettivo "il Poggiolo"

20 minuti

- Gli incursori devono infiltrarsi nel "Poggiolo" solo con le pistole e recuperare le ASG neutralizzando la guardia.
- Neutralizzare il resto dei difensori.
- Recuperare i codici di decodifica nomi e apertura drone (per Obj3) dalla tasca di un difensore*.
- Recuperare la radio.

***con la parola "DIFENSORE", ovunque riportata in questo documento, si intende "NEMICO".**

Recupero radio (Obj principale)

500

Recupero asg (Obj Secondario)

200

Ogni difensore colpito

10

Ogni incursore colpito

-10

Esfiltrazione

100

2° obiettivo "Il salvataggio"

20 minuti

La pattuglia deve:

- recuperare l'ostaggio ed esfiltrarlo incolume (indossa un giubbotto ad A.V.);
- recuperare lo zaino contenente materiale/info che il/la civile ha occultato prima della cattura nei pressi dell'area di detenzione (**prelevare una sola busta**); solo il/la civile conosce l'ubicazione dello zaino e guiderà la pattuglia o un componente, al recupero della documentazione in esso contenuta. (documentazione per obj5)

La pattuglia dovrà prelevare dallo zaino una sola busta documenti e rimettere lo stesso (zaino) dove è stato trovato a favore delle pattuglie che seguiranno.

Recupero ed esfiltrazione dell'ostaggio (Obj principale)	500
Recupero documenti (Bonus)	200
Ogni difensore colpito	10
Ogni incursore colpito	-10
Esfiltrazione	100

3° Obiettivo "L'impostore"

20 minuti

La pattuglia deve percorrere una zona minata per raggiungere il drone che contiene i nomi codificati dei collaborazionisti.

Nei pressi del drone si trova un gruppo di difensori

Obiettivo della pattuglia è disinnescare le mine qualora trovate e non esplose, eliminare i difensori, prendere il drone, ricavarne i nomi criptati e decodificarli.

Prendere il foglio con i nomi cryptati (Obj principale)	500
Disinnescare la/le mina/e (Bonus 1)	200
Ogni difensore colpito	100
Ogni incursore colpito	-10
Esfiltrazione	100
consegna nomi decriptati all'organizzazione a fine gara	100

4° Obiettivo "Il codardo"

20 minuti

Le pattuglie devono azzerare la catena di comando che risiede presso questa postazione ingaggiando con essi uno scontro a fuoco tale, da non permettere al Comandante la fuga verso la salvezza.

La bandiera rossa si trova presso il Comandante che sarà riconoscibile perché ha una fascia rossa al braccio.

Se il Comandante lascia l'area protetta a trenta metri dalla bandiera, l'obiettivo è fallito e lui è da considerarsi salvo.

Il Comandante non potrà iniziare la fuga prima di 10 minuti dal fischio di inizio ingaggio dato dall'arbitro e sarà il secondo fischio dell'arbitro a dare il via alla sua fuga.

Eliminazione Comandante (Obj principale)	500
Eliminazione difesa (Bonus1)	200
Ogni difensore colpito	10
Ogni incursore colpito	-10
Esfiltrazione	100

5° Obiettivo "Tutto per tutto" **20 minuti**

La pattuglia deve distruggere l'ECM GENERATOR (soppressore disturbatore di segnali) ubicato nel 5° ed ultimo obiettivo.

Per fare questo deve arrivare al soppressore e disattivarlo, deve sabotarne il funzionamento con la chiave contenuta nell' unica scatoletta non allarmata (la scatoletta giusta è quella indicata dalla busta trovata al secondo obj, che l'ostaggio vi ha indicato)

Un solo operatore/sabotatore della pattuglia potrà lavorare sull'ECM.

Se il sabotatore viene colpito l'obiettivo sarà considerato perso.

Tutte le scatole tranne una sono allarmate.

Solo una scatola spegne l'ECM.

I difensori giungeranno alla difesa del soppressore solo dopo essere allertati dall'allarme o comunque dopo 4 minuti fischiati dall'arbitro.

Distruzione ECM.S (obiettivo principale)	500
Sabotatore esfiltrato	200
Ogni incursore colpito	-10
Ogni difensore colpito	10
Esfiltrazione	100

Versamento tappa

Come da accordi con la dirigenza e per evitare inconvenienti vi prego di effettuare, **entro il 4 aprile**, il versamento dell'importo di € 120,00 per squadra sul C.C. bancario:

IT 79B 085 4268 0800 0200 0259 247

INTESTATO A GSA TREDIZIO

PRESSO BCC RAVENNATE E IMOLESE

FILIALE DI TREDIZIO

VIA XX SETTEMBRE 55

CON CAUSALE: 2^TAPPA PCS - "***nome squadra***"

VERSAMENTO RISTORO

IL VERSAMENTO DI 6 EURO A TESTA VERRA' FATTO ALL'ATTO DEL CHECK IN DAL SOLO CAPOSQUADRA CHE RICEVERA' IL BUONO PER OGNI COMPONENTE.

IL RISTORO COMPRENDE UNA PIZZA E UNA BIBITA (le pizze sono state standardizzate per contenerne i costi).

ATTENZIONE

Ai fini di non inficiare l'organizzazione e mettere in difficoltà altre squadre si fa preghiera di essere al campo almeno un'ora prima della prevista partenza, le squadre che tarderanno verranno messe in partenza come ultime e al loro posto partirà

la squadra che in quel momento si renderà disponibile e pronta.

Definizioni e guida

- Punto di IN bandiera verde
- Punto di OUT o esfiltrazione bandiera gialla
- Obj perso quando obiettivo principale non raggiunto nei limiti di tempo o di operatori (8 operatori di pattuglia colpiti)
- Obj preso prevede l'esfiltrazione di almeno 1 operatore incursore dopo conquista obj
- i colpiti dovranno raggiungere l'arbitro più vicino e tenere la mano alzata sventolando una pettorina di colore vivido
- tempo di trasferimento verso ogni obiettivo 15 minuti
- tempo di sviluppo ogni obiettivo 20 minuti

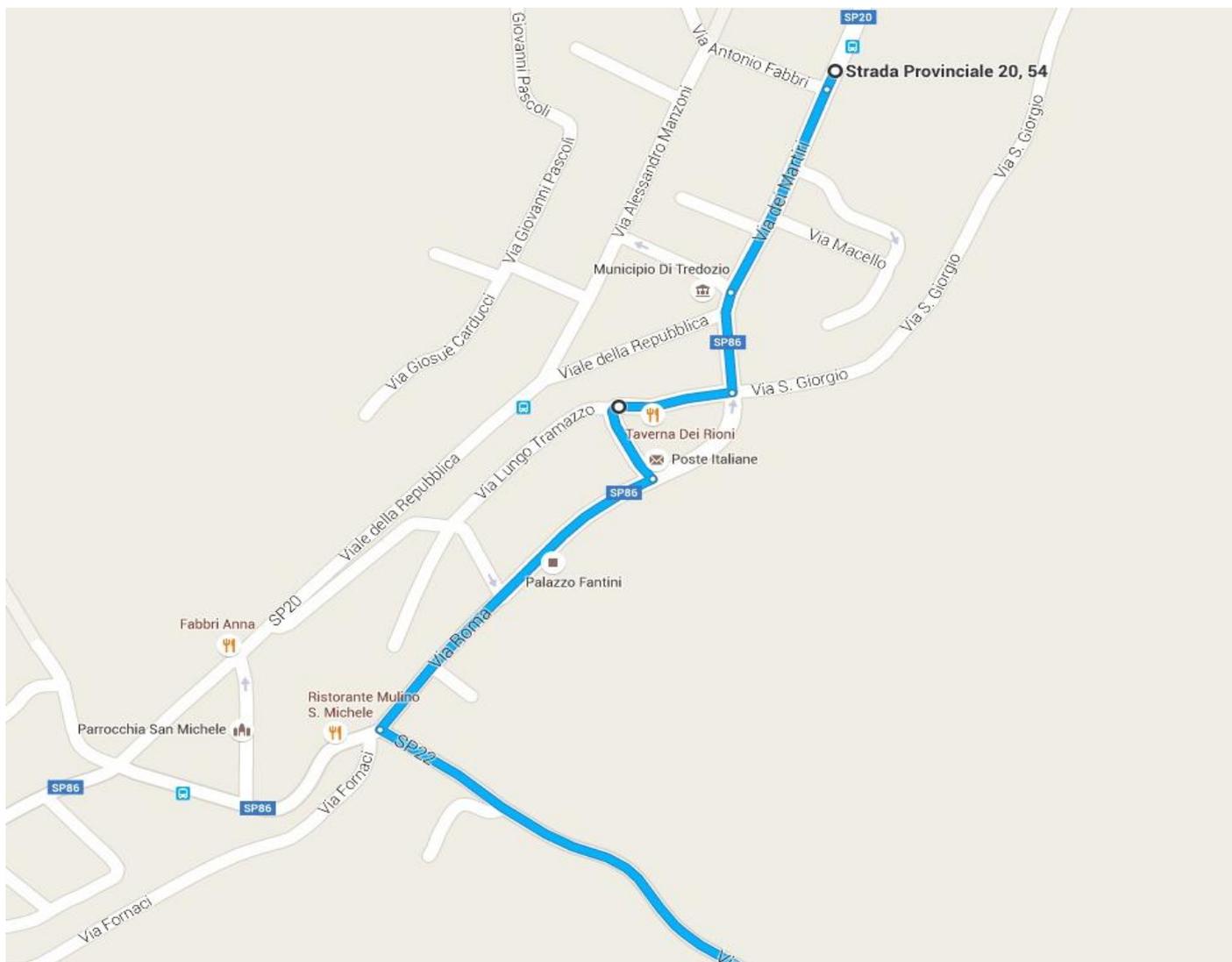
Nome team	Canale lpd
Ienakorps	02
Ghost	12
Asas	22
Cavalieri dell'apocalisse	32
Joker from hell	Organizzazione 16
Gost eagle	42
Gsa	Organizzazione 16
299	52
Bad company	10
Delta	20
Sezione 8	30
Hidra open team	40

In allegato foglio con orari partenze e infiltrazioni

I punti non rappresentano con precisione gli obiettivi ma sono illustrati per valutare le distanze



INDICAZIONE STRADALE PAESE E CAMPO



Indicazioni dal casello di Faenza

Al casello di Faenza passate la rotonda direzione Faenza
 Proseguire dritto e oltrepassare tre rotonde
 Alla terza rotonda salite sul cavalcavia della ferrovia
 Dopo il cavalcavia, alla rotonda andate a sinistra
 Al secondo semaforo girate a destra
 Al semaforo dritto, al semaforo successivo girate a sinistra sul ponte
 Dritto fino a Modigliana
 Alla rotonda a destra sul ponte
 Alla fine del ponte curvate a sinistra e dritto fino a Tredozio
 Arrivati al cartello bianco TREDOZIO seguite la strada curvando a sinistra
 Proseguite fino a passare i Carabinieri
 A 100 metri passate il ponte sulla sinistra, dopo il ponte girate subito a destra
 Alla fine della piazza, di fronte alla chiesa, girate a destra
 Proseguite fino alla fine della strada
 Girate a sinistra e proseguite fino a trovare i cartelli di indicazione campo
 O comunque l'indicazione GRADICCIOLA, AGRIT. CA' DE MONTI
 Da ora potete seguire le indicazioni per il campo

Ringraziamenti.

- Les Grognauds per il personale di difesa arbitraggio e supporto all'org.
- Joker's from Hell per l'arbitraggio, le difese e supporto all'org.
- Alfa Softair Forlì – Sponsor Tecnico

E' previsto un ristoro continuo (con costo aggiuntivo a persona di 6 euro da versare al check-in della squadra) presso il ristorante "da henry" che preparerà pizza e una bibita per le pattuglie di ritorno dalla tappa.

La premiazione e la classifica verrà fatta presso il suddetto ristorante.

Tutti i componenti delle pattuglie dovranno avere bustina per cicche sigarette e rifiuti vari.

PREGO TUTTE LE SQUADRE DI RAZIONALIZZARE AL MASSIMO LE VETTURE IN QUANTO AL CAMPO ABBIAMO UN NUMERO LIMITATO DI POSTI AUTO. POTETE ARRIVARE IN PAESE E MAGARI RIDURRE LÌ LE AUTO (tanto per premiazione e per mangiare bisognerà tornarci).



G.S.A. TREDOZIO A.S.D

LIBERATORIA TRATTAMENTO DELLE IMMAGINE NELLE MANIFESTAZIONI

Data:

I soci dell'Associazione di

firmando il presente modulo autorizzano l'organizzazione della manifestazione denominata "**OPERATION C'A DE MONTI**" che si svolge nei giorni **10 APRILE 2016** alla liberatoria per il trattamento di immagini video e fotografiche.

NOME TEAM.....

Cognome e Nome componente	Firma

SOTTOSCRIVENDO IL PRESENTE MODULO AUTORIZZANO : la pubblicazione sia in versione cartacea che telematica, su mezzi di stampa, audio-visivi e/o internet, di proprie immagini fotografiche e/o video riprese durante lo svolgimento della manifestazione organizzata in **TREDOZIO LOCALITA' MONTI**

Ne vieta altresì l'uso in contesti che ne pregiudichino la dignità personale ed il decoro. L'utilizzo delle immagini è concesso in forma gratuita.

Il sottoscritto _____, nato a _____,

il _____ residente in Via _____ n° _____,

a _____, in qualità di responsabile della sopraindicata squadra ,

DICHIARA che i dati e le firme sopraelencate sono vere ed autentiche.

Firma



G.S.A.TREDOZIO A.S.D

SCARICO DI RESPONSABILITA' E RINUNCIA AD AZIONI LEGALI

In riferimento alla manifestazione **OPERATION C'A DE MONTI** del **10 04 2016**,
in località **MONTI (TREDOZIO FC)**, organizzata dall'ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA
GSA TREDOZIO asd,

Con la presente scrittura noi componenti dell'ASD _____,

DICHIARIAMO:

Sotto la nostra personale responsabilità con dichiarazione autocertificativa:

1. di non essere affetti da patologie a noi note e/o in atto, che possano mettere a repentaglio la nostra incolumità o recarci qualsivoglia danno durante lo svolgimento del gioco ;
2. Di sollevare comunque da ogni responsabilità l'ASD **GSA TREDOZIO**, ogni suo rappresentante e/o associato presente alla manifestazione, sia esso partecipante e/o organizzatore e/o osservatore per eventuali danni da noi subiti durante il gioco anche non dipendenti dalle nostre condizioni fisiche nonché per ogni danno subito alle nostre proprietà e/o a beni da noi detenuti durante la manifestazione, purché detti danni non derivino da atti dolosi.
3. Di sollevare comunque da ogni responsabilità l'ASD **GSA TREDOZIO**, ed ogni suo rappresentante e/o associato presente alla manifestazione, sia esso partecipante e/o organizzatore e/o osservatore per eventuali danni da noi recati a Terzi e/o a beni da essi detenuti che, quindi, se verificatisi saranno interamente da noi risarciti con esclusione della possibilità di applicare il principio di solidarietà passiva derivante eventualmente dall'obbligo al risarcimento del danno ex artt. 2043 e 2050 c.c.
4. Che siamo a conoscenza di tutte le regole sulla sicurezza che disciplinano le attività delle Associazioni Sportive e più in generale del Soft-Air, nonché della legge Italiana e degli enti locali quando intervengono in materia, qui di seguito richiamate a titolo esemplificativo:
 - Immediata sospensione dei giochi e di qualsiasi attività ogni qualvolta si presentino rischi, anche remoti, per l'incolumità dei giocatori, di terzi, o di beni degli stessi.
 - Potenza limite di 1 joule per tutte le Air Soft Gun (sotto responsabilità del proprietario)
 - Uso obbligatorio degli idonei dispositivi di protezione (occhiali e paragenti o maschera integrale) durante tutto lo svolgimento della Manifestazione, come riportato nel *Regolamento* Maneggio delle Air Soft Gun fuori dal gioco sempre in sicura, e senza serbatoio inserito
 - Assoluto privilegio della sicurezza personale e collettiva in ogni comportamento
 - Rigorosa osservanza del regolamento degli enti nei quali si dovessero eventualmente svolgere le attività sociali.
5. Di assumerci l'obbligo di rispettare:
 - Il regolamento interno e le altre normative (statuto, delibere degli organi direttivi ecc.) della ASD **GSA TREDOZIO**, applicabili durante il gioco e/o in generale, durante la manifestazione.
 - Lo specifico regolamento di gioco pcs che sarà applicato durante la manifestazione.
 - Ogni altra eventuale disposizione, specie per la miglior tutela della sicurezza delle persone e delle cose, che fosse impartita durante la manifestazione e/o durante il gioco dagli organizzatori e/o da ogni altro soggetto specificamente a ciò designato.

LETTA QUESTA DICHIARAZIONE CON ATTENZIONE, DICHIARIAMO DI AVERLA COMPRESA, ED ACCETTIAMO ESPRESSAMENTE TUTTI I PUNTI IN ESSA CONTENUTI.

	Cognome e Nome	Data di Nascita	Luogo di Nascita	FIRMA
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

Il sottoscritto _____, nato a _____,

il _____ residente in Via _____ n° _____,

a _____, in qualità di responsabile della sopraindicata squadra ,
DICHIARA che i dati e le firme sopraelencate sono vere ed autentiche.

Firma
